Trabajo Final – parte de Diseño de Interfaces Web

**PASO A PASO**

**Instrucciones finales – actualizado al 11 noviembre 2020**

Objetivo: hacer la "estructura" de nuestra plantilla web, para luego diseñarla.

Premisas: que sea responsive y contenga 3 bloques principales:

·         Encabezado (header)

·         Cuerpo (body)

·         Pie (footer)

Estos bloques estarán uno a continuación del otro, siguiendo el flujo normal del documento web (o sea que no los modificaremos con float, para que nunca se superpongan ni cambien de sitio entre ellos).

**PASO 1: BLOQUE ENCABEZADO**

dibujar el encabezado

Para que se vea, le daremos un alto fijo en puntos, ya que de otra forma su altura se ajustará a su contenido.

Para referencia, ponerle como contenido "ENCABEZADO"

Debe ser responsive, y no tener márgenes.

**PASO 2: ENCABEZADO RESPONSIVE**

utilizando la técnica de CSS3 modificar el alto del encabezado según nuestro criterio de diseño y atendiendo a como mínimo 4 anchos diferentes de pantallas (área de visualización o viewport):

@media only screen and (max-width:600px){

header {

height: 300px;

}

}

**PASO 3: LOGO NORMAL**

incluir un contenedor o div o caja dentro del encabezado, en la cual pondríamos el logotipo grande.

Se ubica en la parte superior del encabezado, a la izquierda.

Darle otro color, ponerle "LOGO GRANDE", y ocultarla cuando estemos en los anchos más estrechos.

Debemos elegir si usamos la propiedad display:none de CSS, o visibility:hidden. La diferencia entre ambas es que la primera es como que no existiera el elemento, mientras que la segunda reserva su espacio sin mostrar nada, con lo que sigue participando en el flujo del documento.

**PASO 4: MENÚ NORMAL**

incluir un contenedor o div o caja dentro del encabezado, en la cual pondríamos el menú normal.

Se ubica a la derecha del LOGO GRANDE.

Darle otro color, ponerle "MENU NORMAL", y ocultarla cuando estemos en los anchos más estrechos.

COLORES: probar este código al principio del CSS para poder usarlos como variables y hacer más sencillo su modificación posterior:

**:root {**

**--fondoheader: #1e90ff;**

**--fondomenugrande: #4g90ee;**

**// etcétera**

**}**

Y luego en el código, utilizar:

**Header { background-color:  var(--fondoheader); }**

**PASO 5: LOGO PEQUEÑO**

cuando el logo grande no se muestre, mostrar en su lugar una caja más pequeña para un logo de menor tamaño.

**PASO 6: MENÚ BOCADILLO**

cuando el menú grande (horizontal) no se muestre, mostrar en su lugar una caja pequeña que estaría esta vez alineada a la derecha, que usaremos para controlar el menú desplegable (sandwich o bocadillo).

**PASO 7:  BLOQUE CONTENIDO**

definir cómo será nuestra área de "contenido", cada uno a su gusto. Opciones, 1,2,3 columnas (más?), Ancho líquido (ocupa todo lo disponible) o limitado (fijo o según el ancho disponible), y la altura puede ser fija o libre según lo que haya que mostrar (esto ocurre por defecto).

También debe ser responsive.

Pregunta: si usan columnas, qué ocurre cuando el area de visualización (viewport) es muy estrecho? Las ponemos una debajo de la otra?

**PASO 8: BLOQUE PIE DE PÁGINA**

el pie de página debe incluir un email de contacto, el nombre del alumno y hacer referencia (mención y enlace) a cada sitio de donde se hayan tomado contenidos multimedia.

**PASO 9: ORGANIZACIÓN DEL CONTENIDO**

Elegir los menú y submenú, para organizar la información del sitio.

Debe haber como mínimo las siguiente 4 páginas INICIO, PERFIL PROFESIONAL, PORTFOLIO y CONTACTO.

En el **Portfolio** se deben incluir

(a) la calculadora y las cajas de colores,

(b) la guía de estilos,

(c) una captura de imagen o grabación en vídeo de la transición hecha con AdobeXD,

(d) otros los trabajos hechos en clase, y

(e) otros trabajos que por iniciativa propia el alumno haya hecho y que estén relacionados con cualquiera de las asignaturas de 2DAW.

**PASO 10: MULTIMEDIA:**

Se valorará integrar contenido multimedia propio del alumno (grabado con el móvil o con software del PC, o con zoom); video, audio, imágenes.

**PASO 11: RESPONSIVIDAD:**

Todas las páginas del sitio deben ser responsive, verse bien en todo tipo de dispositivos.

**PASO 12: ADAPTABILIDAD e INTEGRACIÓN:**

El sitio debe ser abierto a situaciones de adaptabilidad permanentes o transitorias, brindando alguna solución al menos para usuarios con dificultades visuales (contrastes, tamaños de letra, locuciones en audio).

Trabajo Práctico Final – parte Despliegue de Aplicaciones Web

**POR CARACTERÍSTICAS**

**Instrucciones finales – actualizado al 11 noviembre 2020**

El trabajo final del trimestre requiere de la correcta instalación y configuración de XAMPP en un ordenador para servir adecuadamente al sitio web.

**SITIO WEB CON URL:**

Se debe poder acceder a vuestro sitio web mediante una URL “ficticia” que será vuestro nombre y apellidos del dominio de nivel superior cesur, como por ejemplo: carlosboni.cesur

**CERTIFICADO SSL:**

Se debe poder acceder al sitio utilizando un certificado digital para la web, lo que se puede ver accediendo con el protocolo https:\\ a vuestra URL.

**FTP SEGURO:**

Se debe habilitar el servidor FileZilla para permitir que un usuario anónimo acceda únicamente usando el protocolo ftps.

**DIRECTORIO MULTIMEDIA:**

Todo el contenido multimedia que use el sitio web estará en la carpeta multimedia que depende de la raíz (htpdocs\multimedia). Cuando se ponga en la URL de dicha carpeta en el navegador se podrá ver el contenido de la misma. Por ejemplo: <https://carlosboni.cesur/multimedia>

**Index.html vs home.html**

Se debe instruir a Apache que sirva en primer término la página index.html si solo se indica la ruta de la carpeta en la URL. Para verificarlo, se debe poner una página llamada home.html en cada carpeta, que no necesariamente tenga contenido.

**DESCARGAS:**

Configurar el servidor Apache para que se permita descargar desde la web el vid

Trabajo Final – parte de Desarrollo Web Entorno Cliente

**FUNCIÓN x FUNCIÓN**

**Instrucciones finales – actualizado al 11 noviembre 2020**

 Cada función requiere de conocimientos de al menos 2 de las unidades vistas en el curso. JavaScript está directamente relacionado con html y con css, por lo cual el buen uso de las herramientas del lenguaje facilitarán un mejor logro de diseño.

**CONTADOR DE VISITANTES:**

Llevaremos un contador de visitas. Con un mensaje de audio que se escuchará al pinchar sobre el contador, explica cómo has decidido que funcione (cuándo cuenta, si se pone en cero bajo alguna circunstancia, etc.)

**DOBLE CLIC “INVISIBLE”:**

Al hacer doble clic sobre el fondo de la pantalla, se ejecutará alguna acción de vuestra elección.

**POPUP EN VENTANA NUEVA:**

Se usará para visualizar alguno de los trabajos del portfolio, preferentemente algo hecho en clases.

**EJERCICIOS PROPUESTOS:**

En una página del sitio, permitir mediante botones que se aprecie el uso de al menos 2 ejercicios propuestos de cada una de las unidades.

**ADAPTABILIDAD**

Mediante JavaScript se logran muchos de los aspectos de adaptabilidad, responsividad e integración solicitados en la parte de Diseño de Interfaces Web.